



PRESENTAN:

TORNEO DESDE EL CERRO

**Reglamento
del Torneo**



Dibujo por
RomCova Illustration



FORMATO DE REGLAS PARA EL TORNEO OFICIAL DE LA LRBB EN EL ARME 2024, EL DÍA 15 DE JUNIO DE 2024.

- Costo de inscripción \$300.
- Constará de 3 partidos iniciando a partir de las 11:00 am.
- Se jugará con turnos cronometrados de 4 min.
- Habrá premiación entre los equipos que completen sus 3 partidas y una adicional entre los equipos completamente pintados (min 3 colores+base).
- Cada participante se estará llevando una miniatura correspondiente al evento.
- Por parte del evento habrá asador por un costo adicional.
- El costo de entrada incluye la renovación/inscripción a la NAF, así como sus respectivos goodies.

CREACIÓN DE EQUIPOS

- Cada equipo tiene un presupuesto de 1.150.000mo para gastar en mínimo 11 jugadores. Todo el dinero no usado será perdido y todos los equipos tendrán el mismo valor de equipo.
- Por consiguiente, no habrá pettycash en durante los partidos.
- Con el presupuesto también se comprarán los rerolls, asistentes de entrenador, animadoras, médicos, etc.
- Se podrán adquirir incentivos con el presupuesto de su equipo, estos mientras sean válidos para su equipo y se encuentren en el reglamento, revistas Spike! y suplemento Death Zone disponibles para la versión 2020.
- Es un torneo tipo resurrección, todas las heridas sufridas o experiencia ganada no se guardan y cada partido se empieza de cero.
- Los equipos no-muertos, vampiros, nigromantes y nurgle tienen permitido usar las reglas especiales de "señores de los muertos", "señor vampiro" y "putrefacción de nurgle".
- El equipo debe tener mínimo 11 jugadores y máximo 16 incluidos los jugadores estrella.
- Sólo se puede incluir un jugador estrella si ya tienes 11 jugadores en el equipo.
- Si los dos equipos tienen contratado el mismo jugador estrella, ambos pueden jugarlo.
- Para evitar confusiones los equipos deberán contar con sus posicionales identificables, en caso de usar equipos por parte de 3eros se recomienda usar los siguientes colores para diferenciar las miniaturas entre si:

- Verde: Blocker
- Rojo: Blitzer
- Amarillo: Catcher

- Blanco: Thrower
- Gris: Linemen
- Azul: Especial



TIERS Y HABILIDADES

Cada equipo estará separado en tres tiers distintos con un grupo de habilidades a elegir. Cada equipo puede acumular dos habilidades en un solo jugador máximo al precio de una habilidad primaria y una secundaria. Si el equipo y el set de habilidades no te permite una habilidad secundaria no podrás acumular habilidades en un mismo jugador.

Equipo	Habilidades
--------	-------------

TIER 1

- Altos Elfos
- Amazonas
- Elfos Oscuros
- Elfos Silvanos
- Enanos
- Enanos Del Caos
- Habitantes Del Inframundo
- Hombres Lagarto
- No-muertos
- Nordicos
- Skaven

- A. 6 Habilidades primarias
- B. 4 Habilidades primarias + 1 secundaria
- C. 3 Habilidades primarias + 1 jugador estrella

TIER 2

- Alianza Del Viejo Mundo
- Elegidos Del Caos
- Humanos
- Khorne
- Nigromantes
- Nobleza Imperial
- Nurgle
- Orcos
- Orcos Negros
- Rnegados Del Caos
- Reyes Funerarios / Khemri
- Union Elfica
- Vampiros

- A. 7 Habilidades primarias + 1 secundaria
- B. 5 Habilidades primarias + 2 secundaria
- C. 5 Habilidades primarias + 1 jugador estrella

TIER 3

- Hallfings
- Goblins
- Ogros
- Snotlings

- A. 8 Habilidades primarias + 2 secundarias
- B. 6 Habilidades primarias + 3 secundarias
- C. 6 Habilidades primarias + 1 jugador estrella
- D. 4 Habilidades primarias + 2 jugadores estrella



Adicional: Se recomienda para señalar las habilidades elegidas utilizar marcadores, anillos o "liguitas" de diferentes colores, entre las mas comunes siendo:
Azul-Block, Verde-Guard, Amarillo-Dodge, Rojo-Combate (MB+1, Frenzy, Tackle)



JUGADORES ESTRELLA

Para complementar tu equipo puedes contratar jugadores estrella dependiendo de la clasificación del equipo, serán elegibles todos los jugadores estrella que se encuentren en el reglamento, revistas Spike! y suplemento Death Zone disponibles para la versión 2020. El jugador estrella se compra con el presupuesto disponible inicial y sólo después de tener al menos 11 jugadores en la plantilla.

JUGADORES MEGAESTRELLA

Ciertos jugadores considerados megaestrella cuestan habilidades adicionales, como lo indica la siguiente tabla.

Jugador Estrella	Costo Adicional
Bomber Dribblesnot	1 Habilidad Primaria
Deeproot Strongbranch	2 Habilidades Primarias
Griff Oberwald	3 Habilidades Primarias
Hakflem Skuttlespike	2 Habilidades Primarias
Kreek 'The Verminator' Rustgouger	2 Habilidades Primarias
Morg 'n' Thorg	3 Habilidades Primarias

ENLACES DE INTERÉS

Grupo ARME
<https://www.facebook.com/groups/159003780789951>

WHMTY
<https://www.facebook.com/whmtty1>

LRBB
<https://www.facebook.com/ligaregiabb>

FMBB
<https://www.facebook.com/groups/1068073026669274>

The NAF
<https://www.thenaf.net/>

